

Les Lampes

Les types de lampes :



Il existe de très nombreux types de lampes qui peuvent avoir des caractéristiques communes et pourtant être très différentes. C'est pourquoi il est intéressant de toujours conserver l'ancienne lampe usagée ou grillée pour passer commande de la nouvelle. Reporter alors toutes les caractéristiques inscrites sur la lampe et tous ses codes.

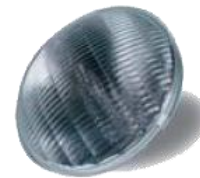
- 1- Lampe épiscopes (incandescence) :
[10% de lumière pour 80% de chaleur]



- 2- Halogène : [gaz (*halogénures*) qui redépose les molécules sur le filament].



Les lampes « PAR » font partie des lampes halogènes : leur particularité est qu'elles sont munies d'un verre frontal et d'un réflecteur parabolique : Voir fiche 2-3 sur les lampes PAR.



- 3- Fluorescence (lampe à décharge basse pression) :
il n'y a pas de filament. C'est la matière phosphorée qui réagit au passage des u.v.



- 4- Lampe à décharge (lampadaire, HMI) :
même principe que le fluo (gaz divers...)



- 5- Électroluminescence : (LED)



Il existe aussi désormais des Lampes PAR LED



Les culots :

LES CULOTS

Les lampes répondent à une norme, la NF C61-501.

Les lettres majuscules indiquent le type, le nombre représente la dimension à prendre en compte, la lettre minuscule précise le nombre de contacts.

LETTRES MAJUSCULE	TYPE	lettre minuscule	nombre de contacts
BA	baionnette	s	1
E	vis Edison	d	2
G	préfocus (centrage)	t	3
P	flexible	q	4
K	encastré en retrait	p	5

Document « La Boutique du Spectacle » 2010

**Manipulation des lampes :**

- ➔ Une ampoule avec la tête en bas se désolidarise, avec la chaleur, de la porcelaine qui entoure son bulbe et ... crac. La mollette du projecteur doit toujours être en bas : ainsi, l'ampoule est « tête en haut ». La mollette du projecteur correspond à la filière du chariot qui porte la douille de l'ampoule.
- ➔ Laisser les lampes reposer, refroidir ½ heure avant de démonter les projecteurs.
- ➔ Pour allumer les projecteurs, mettre tout à 5 ou 10% de la puissance pendant 2 ou 3 minutes : cela évite les chocs thermiques ... et les mauvaises surprises.
- ➔ Ne pas toucher le verre d'une ampoule halogène directement avec les doigts : la graisse des doigts rend poreux le quartz, qui laisse alors s'échapper les gaz de l'ampoule. Ces gaz sont remplacés par de l'air qui, contenant de l'oxygène, va contribuer à brûler rapidement le filament et à griller l'ampoule. En cas de contact involontaire avec les doigts, il faut nettoyer l'ampoule avec de l'alcool à 90° ou à 60° et ne jamais utiliser de l'alcool à brûler (qui contient des corps gras).
- ➔ Les lampes tubulaires quartz ne doivent jamais pendant leur utilisation être positionnées verticalement : elles pourraient en effet casser du fait d'une mauvaise répartition de la chaleur.