

Rappel

« **Schwartzpeter** » est le nom d'un logiciel d'éclairage orienté « Théâtre » et « Danse » conçu, mis au point et développé par **Christoph Guillermet** : il est téléchargeable sur le site de Christoph Guillermet : <http://karistouf.free.fr/> : il s'agit d'un logiciel libre, gracieusement mis à la disposition de la communauté.

Enchaînement automatique de deux mémoires ou autoGo

Sur Schwartzpeter, il est possible de faire en sorte que deux mémoires s'enchaînent automatiquement. Par exemple, dans le cas d'un passage nécessaire très rapide entre une mémoire A et une mémoire B, on n'a pas besoin d'appuyer sur le Go au top de la mémoire B mais il suffit de cocher l'option AutoGo et affecter un autoGo à la mémoire, autoGo qui lance la mémoire B dès que la mémoire A est arrivée à son terme :

On active d'abord l'option AutoGo sur Schwartzpeter :



la case devient rouge



On appelle la mémoire que l'on a choisie

Rappel : on appelle une mémoire avec le bouton suivant :




Dans la boîte de dialogue, on choisit d'appeler par exemple la mémoire n° 1.0
 Dans la fenêtre du séquentiel, elle se surligne en vert.

On appuie ensuite sur le bouton



Celui-ci va alors affecter l'autoGo à la mémoire active (en vert) c'est-à-dire ici la mémoire n° 1.0, ce qui se manifeste par l'apparition d'une petite croix dans la colonne de droite du séquentiel :

| | | | | | |
|-----|-------|-------|-----|-----|---|
| 0.5 | 5.0 | 180.0 | 0.0 | 0.0 | |
| 1.0 | 180.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | X |
| 2.0 | 30.0 | 35.0 | 0.0 | 0.0 | |
| 3.0 | 5.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | |

Pour enlever un autoGo, il suffit, pour la mémoire active, d'appuyer à nouveau sur le bouton  qui apparaît ainsi dans le menu si la mémoire est déjà dotée d'un autoGo :



En cliquant sur « Off AutoGo », la croix disparaît de la colonne de droite du séquentiel : l'autoGo n'est plus affecté.